

## CÓMO LLEGAR:

## RECOMENDACIONES:

- \* Se respetuoso con todo lo que encuentres a tu paso.
- \* No tires basura.
- \* No hagas fuego, puede resultar muy peligroso.
- \* No molestes a los animales ni arranques plantas.
- \* Respeta los cultivos, es la forma de vida de muchas personas.
- \* Ten precaución en época de caza (de primeros de abril a finales de julio y de mediados de agosto a mediados de febrero). Lleva ropa de colores llamativos y no salgas de los caminos.
- \* No te acerques a la base de paredes naturales ni te asomes al borde de cortados.
- \* No bebas agua de arroyos o ríos.
- \* Ten cuidado con los perros sueltos.

por la BU-925, de Aranda de Duero a La Gallega (N-234), o bien por la BU-921, que une la BU-910 (de Aranda de Duero a Hacinas(N-234)) con Huerta de Rey.

## DÓNDE COMER:

**Restaurante Los 4 Bolos**  
Huerta de Rey - Burgos  
Tel. 947 388 342

**El Parador**  
Huerta de Rey - Burgos

**Restaurante-Bar La Botería**  
C/Caridad 11 Huerta de Rey - Burgos  
Tel. 947 388 151

**Bar Piscinas Municipales**  
Paraje de la Rasa,s/n  
Huerta de Rey - Burgos  
(abierto del 1 julio a 31 agosto)

**Restaurante Ita**  
C/Los Remedios n°32  
Huerta de Rey - Burgos

## DATOS BÁSICOS SENDERO:

Distancia: 16,8 km  
Tiempo estimado: 4 horas  
Desnivel acumulado: 231 metros  
Dificultad: Media  
Ciclabilidad: < 70 %, peligrosa  
Época recomendada: Primavera, verano y otoño



Tipo de sendero: de Bosque  
Cartografía 1/25.000 IGN: Hoja 315-IV

## DÓNDE ALOJARSE:

**Casa Zarrazueta.**  
C/Arias de Miranda, 77. Huerta de Rey - Burgos.  
Tel 947 388 041  
correo-e: casa.zarrazueta@wanadoo.es

## VISITAS:

**Yacimiento arqueológico Colonia Clunia Sulpicia**

Del 1 de octubre al 30 de abril\*.  
Del 1 de mayo al 30 de septiembre\*.

**Mañanas:**

De 11:00 a 14:00

De 10:00 a 14:00

**Tardes:**

De 15:00 a 18:00

De 16:00 a 20:00

\* Excepto los Lunes

## SEÑALIZACIÓN:



Continuidad de sendero

Cambio brusco de sendero

Cambio de dirección

Dirección equivocada

## SERVICIOS:



promotor:



Fecha: 2006

Copyright: ADRI Ribera del Duero BURGALESA, realiza: Albera Medio Ambiente, S.L. y diseño: www.pixanim.es



**PR**  
PRC - BU 73

Sendero de **Los PINARES**  
en Huerta de Rey

sendero de pequeño recorrido (16,8 km.)



Aunque gran parte del término municipal de Huerta de Rey está poblado por pinares, el nombre de Huerta le vino, sin duda, por las condiciones agrícolas de sus tierras, de bastante fertilidad y abundancia de agua.

El apellido 'de Rey' procede posiblemente en honor de Alfonso VI, rey de Castilla e hijo de la reina Doña Urraca, que en el año 1137 hizo la donación de Huerta y su castillo al Monasterio de Silos.

Sin embargo, los primeros rastros del hombre se remontan a los cazadores paleolíticos, que fueron sucedidos por las tribus celtas y los romanos, quienes fundaron cerca de esta localidad una de las más importantes ciudades del norte de la Hispania romana: Clunia Sulpicia.

Clunia llegó a ser la capital de un extenso convento jurídico y alcanzó el rango de colonia, siendo un gran centro administrativo, judicial y religioso. Llegó a tener cerca de 30.000 habitantes, disponiendo de templos, termas, basílica judicial, etc. El teatro tenía una capacidad para 10.000 personas, y era uno de las más grandes y lujosas de la Península.

Después de la caída del imperio romano y de la invasión árabe surgió, al abrigo de un castillo o fortaleza, la población de Huerta de Rey. La dependencia de Huerta de Rey del Monasterio de Santo Domingo de Silos originó importantes conflictos, que tuvieron su fin cuando el Rey Don Felipe IV concedió a Huerta de Rey privilegio de villazgo con exención de la jurisdicción silense.

Su localización en una zona mixta de sierra y ribera propició una economía agraria rica. Pero el periodo de máximo esplendor de la localidad se alcanzó en el s.XVIII gracias a las rentas que ofrecían sus pinares, la ganadería y el transporte carreteril. Un paseo por los pinares de Huerta de Rey le permitirá observar algunos de los usos tradicionales del monte y como han sido sostenibles en el tiempo, permitiéndonos disfrutar en la actualidad de unos magníficos bosques.



La madera del enebro es imputrescible, ya que sus aceites son antipolilla y parasitocida. En los pueblos se aprovechaban los árboles muertos o moribundos para fabricar tablas, las cuales se utilizaban para construir armarios y muebles, que a pesar del paso del tiempo, siguen en perfecto estado de conservación.



El pino negral o resinero, especie principal que se ve a lo largo del recorrido. La resinación fue durante muchos años la principal fuente de ingresos de estos montes, muy por encima de la renta que ofrecía la madera. En el año 1862 se creó, en la cercana localidad de Hontoria del Pinar la primera fábrica de resinas. Sin embargo, la baja producción de estos montes frente a los de las comarcas segovianas hizo que cuando comenzó el declive del mercado de la resina las primeras explotaciones en abandonarse fueran las de esta zona.

Uno de los principales habitantes del bosque es el corzo. Este pequeño cérvido se refugia en el bosque y sale a los claros con praderas a alimentarse. Durante el día pasa gran parte del tiempo encamado, saliendo al amanecer o en el crepúsculo a beber y a comer. Se alimenta de hierbas y brotes tiernos de árboles y arbustos. En el verano comienza la época de celo o ladra, siendo todo un espectáculo su escucha por el ladrido similar al de un perro que emiten los machos.

Si vas atento podrás ver tasugueras o tejoneras. En estas madrigueras vive el tasugo o tejón, un pequeño mamífero muy territorial y que puede llegar a ser muy agresivo. Tiene unos sentidos del olfato y el oído muy bien desarrollados, come prácticamente de todo y es un animal muy social. Las tasugueras suelen constar de 3-10 entradas para acceder a un complicado laberinto de galerías y cámaras cuidadosamente tapizadas.



# MAPA DE RUTA:

\* (European datum 1950)

## DESCRIPCIÓN TÉCNICA Y COORDENADAS GPS:

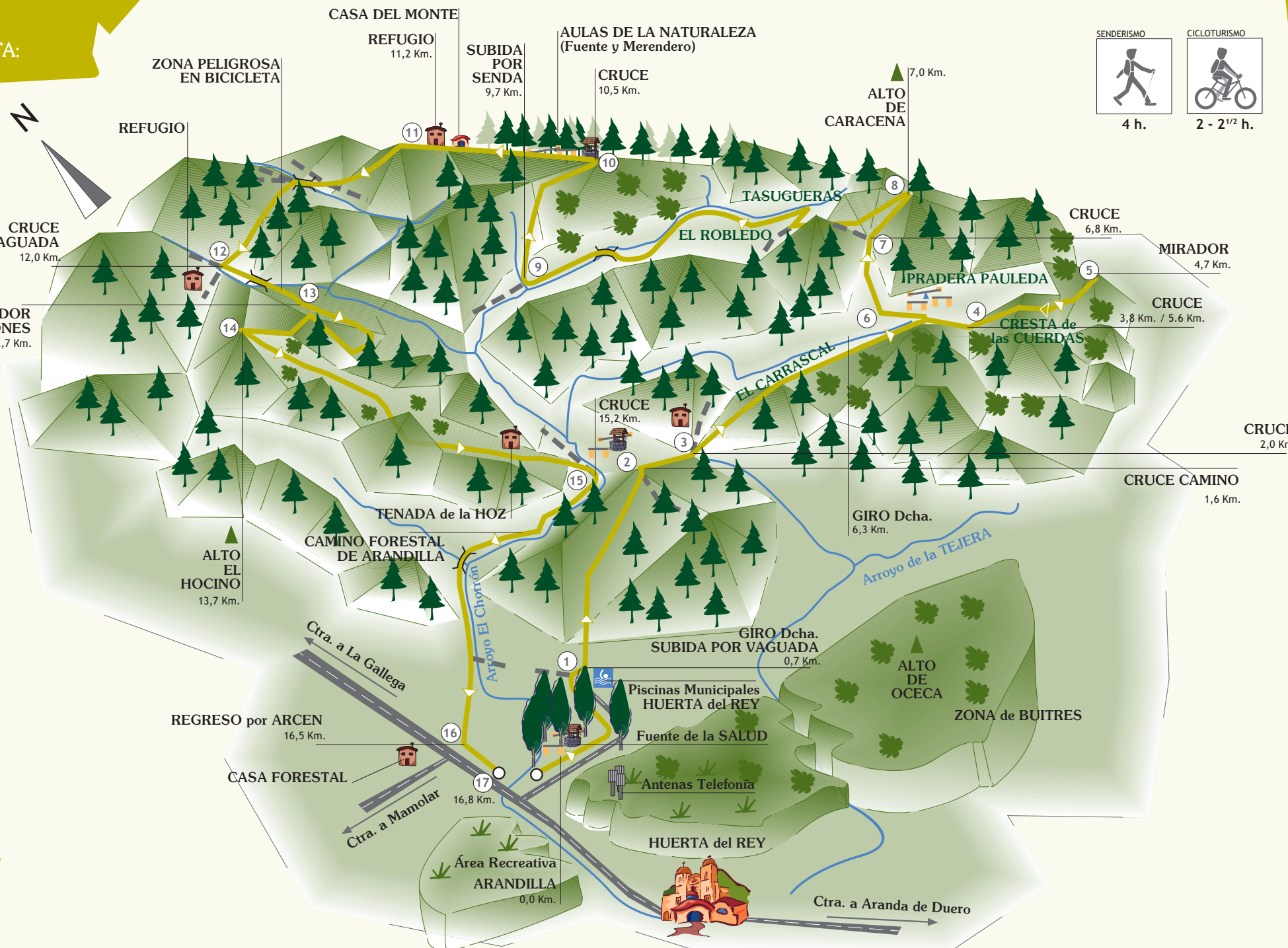
### DATOS BÁSICOS SENDERO:

Distancia: 16,8 km.  
 Tiempo estimado: 4 h.  
 Desnivel acumulado: 231 m.  
 Dificultad: Media  
 Ciclabilidad: < 70 %, peligrosa  
 Época recomendada:  
 primavera, verano y otoño

Tipo de sendero: de bosque  
 Cartografía 1/25.000  
 IGN: Hoja 315-IV

### LEYENDA:

- fuente
- pinos
- chopos
- cultivos
- sabinas
- ermita
- área recreativa
- coordenadas GPS
- matorrales
- camino principal
- camino erróneo



SENDERISMO 4 h.

CICLOTURISMO 2 - 2 1/2 h.

- ÁREA RECREATIVA** Km 0. Área recreativa de Arandilla y Fuente de la Salud. Se toma la carretera que conduce a las piscinas municipales.
- PISCINAS** Km 0,7. Giro a la derecha por senda y se comienza a subir por vallejo. GPS [W 472.327, N 4.633.242]
- CAMINO** Km 1.6. Camino forestal. Giro a la izquierda, continuándose por el camino. GPS [W 473.158, N 4.633.121]
- CRUCE** Km 2,0. Cruce. Giro a la derecha. Cuidado con perros de tenadas cercanas. GPS [W 473.487, N 4.633.209]
- COLLADO** Km 3,8 Collado. Cruce. Seguir recto hacia mirador por Cuesta de las Cuerdas. GPS [W 475.097, N 4.632.545]
- MIRADOR** Km 4,7. Mirador. Regreso por mismo camino hasta collado. GPS [W 476.279, N 4.632.629]
- CRUCE** Km 5,6. Collado. Giro a la derecha. Se baja por una vaguada. GPS [W 475.097, N 4.632.545]
- CRUCE** Km 6,3. Cruce. Giro a la derecha. GPS [W 475.287, N 4.633.104]
- CRUCE** Km 6,8. Collado. Cruce. Giro a la derecha. GPS [W 475.456, N 4.633.520]
- ALTO** Km 7,0. Alto de Caracena. Cruce. Giro a la izquierda. GPS [W 475.669, N 4.633.443]
- CRUCE** Km 7,5. Cruce. Seguir recto por sendero que discurre por la vaguada.
- CRUCE** Km 7,9. Cruce. Giro a la derecha por camino.
- CRUCE** Km 8,4. Giro a la izquierda. Se continúa por un sendero junto a un arroyo.
- CRUCE** Km 9,3. Se llega a camino. Seguir recto.
- GIRO DCHA.** Km 9,7. Giro a la derecha. Se sube por un sendero. GPS [W 474.489, N 4.634.286]
- CRUCE** Km 10,5. Cruce. Seguir recto. Poco después se llega a las aulas de la naturaleza. GPS [W 474.928, N 4.634.878]
- REFUGIO** Km 11,0. Cruce. Seguir recto
- REFUGIO** Km 11,2. Refugio y Casa del Monte. GPS [W 474.735, N 4.635.091]
- CRUCE** Km 11,3. Cruce. Seguir recto. Se dejan otros dos caminos más a la derecha a escasa distancia.
- CRUCE** Km 11,6. Cruce. Seguir recto.
- CRUCE** Km 12,0. Giro a la izquierda por sendero que desciende por vaguada. GPS [W 473.982, N 4.635.256]
- MIRADOR** Km 12,7. Mirador de los Balcones. GPS [W 473.493, N 4.634.574]
- CRUCE** Km 13,7. Alto de El Hocino. Se inicia descenso por la vaguada situada más al Sur, bajo la zona de divisoria que se ha recorrido anteriormente. GPS [W 473.290, N 4.634.853]
- CAMINO** Km 15,2. Camino Forestal de Arandilla. Giro a la derecha. A pocos metros a la izquierda del cruce hay un área recreativa. GPS [W 473.067, N 4.633.703]
- CAMINO** Km 16,1. Bifurcación. Seguir por el camino de la derecha.
- CARRETERA** Km 16,5. Carretera BU-925 (Aranda de Duero-La Gallega). Giro a la izquierda. Regreso por arcén de carretera. GPS [W 472.069, N 4.633.437]
- ÁREA RECREATIVA** Km 16,8. Área recreativa Arandilla. Fin de sendero. GPS [W 471.747, N 4.633.237]

